

Wähle den Weg, der niemals in d'

♩ = 76
Vor-(Zwischen)spiel

Tasteninstrument

Dm Gm⁷ A⁷ B^b7⁺ C⁷/9 D^r A Dm

(4)

1. Der Weg war um Kräf - te ver - tan; was
2. Trotz freund - li - ch' und manch gu - tem Plan hab
3. Gott führt ei - der le - bens-wert ist; er

C/D Dm C/D Dm C/D Dm

olieb, war ver - geu - de - te Zeit. Die
4. ich mich im Le - ben ver - irrt. Kein
3. selbst geht be - schüt - zend vor - an. Wenn

C⁹ Dm C¹¹/D Am⁴/7

9

1. Rich - tung war falsch, _____ ich irr - te um - 1
 2. Hel - fer war da, _____ bis Je - sus mich
 3. Ab - grün - de drohn _____ und Angst mich be ann

Dm $\frac{C}{D}$ Dm $\frac{C}{D}$ $\frac{C}{D}$ Dm

11

war zur Hil - fe be - reit.
 mei - nen Irr - weg ent - wirrt.
 ich, daß Gott hel - fen kann.

Gm Gm⁹ Gm A⁴ A $\frac{A}{G}$